

# Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 2, 812 19 Bratislava

---

## **Retrospektíva šprintu 9**

### **Tímový projekt I**

#### **Sealfisticated Networkers**

Číslo a názov tímu: 21. – Sealfisticated Networkers

Vedúci tímu: Ing. Peter Trúchly, PhD.

Členovia tímu: Bc. Maroš Hrobák, Bc. Matúš Kováč, Bc. Hana Kuntová, Bc. Marko Ondruš,  
Bc. Erika Štefanková, Bc. Matej Uhlík, Bc. Peter Válka

Akademický rok: 2017/2018

Vypracoval: Erika Štefanková, 12.4.2018

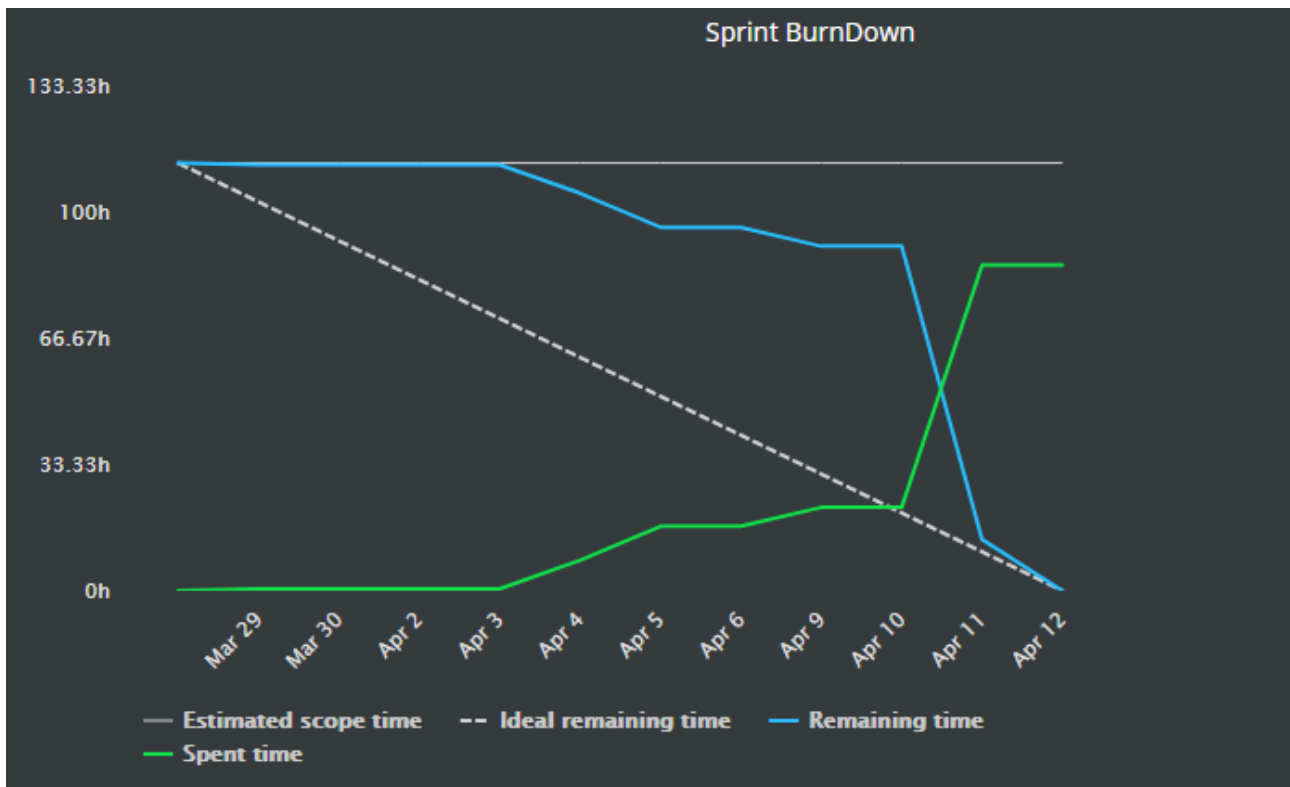
# Obsah

Retrospektíva šprintu 9	1
1. Zhodnotenie šprintu	3
2. Progres tímu	3
3. Zhrnutie	4

## 1. Zhodnotenie šprintu

Šprint číslo 9 obsahoval 3 user stories a celkovo 13 úloh, z čoho sa nám nepodarilo splniť všetky, kvôli náročnosti implementácie jednej z metód, čím nezostal čas na splnenie zostávajúcich úloh.

## 2. Progres tímu

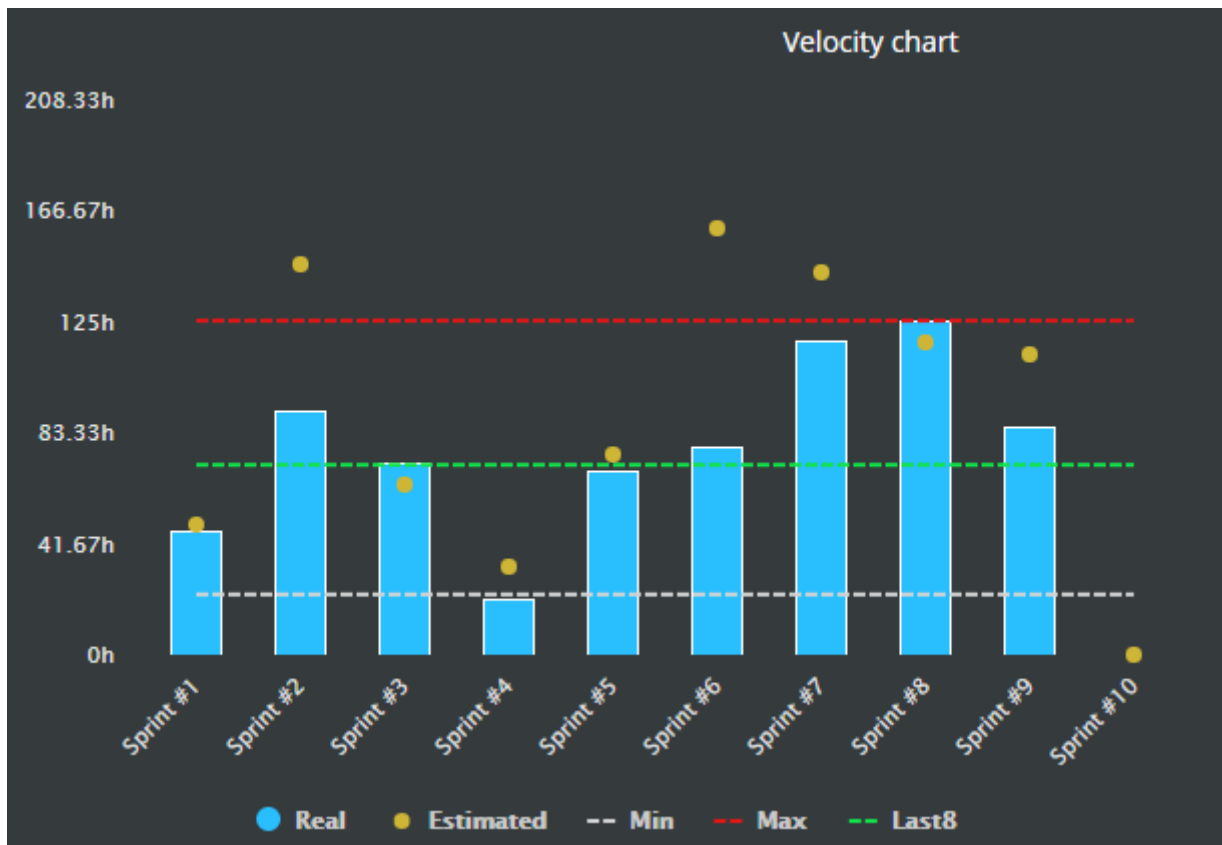


Obrázok 1 Burndown chart

V obrázku sa nachádzajú tri hlavné línie:

- Zelená – predstavuje strávený čas
- Modrá – predstavuje zostávajúci čas
- Sivá, čiarkovaná – predstavuje ideálny zostávajúci čas

Ako je možné vidieť z grafu, z časového hľadiska sme na úlohách nestrávili ideálny počet hodín. Hlavným dôvodom boli sviatky na začiatku šprintu.



Obrázok 2 Časový graf šprintu

Časový graf nie je ideálnym z už spomenutého dôvodu sviatkov na začiatku šprintu a taktiež z dôvodu časového obmedzenia, kvôli ktorému nebolo možné splniť ďalšie úlohy a teda sa nachádzame pod odhadnutou úrovňou.

### 3. Zhrnutie

Meno	Počet hodín
Erika Štefanková	6
Hana Kuntová	14,5
Marko Ondruš	18
Maroš Hrobák	16
Matej Uhlík	2
Matúš Kováč	15,5
Peter Válka	14

*Tabuľka 1 Počet odpracovaných hodín*

V tabuľke vyššie sú uvedené počty hodín, ktoré členovia tímu strávili vypracovaním ich úloh v danom šprinte. V tabuľke nižšie je celkový prehľad šprintu, ako bol naplánovaný a ako bol dokončený – počet hodín, úsilie (effort) a počet user stories, ktoré boli vypracované.

Plánované			Skutočné		
Predmety	Úsilie	Čas	Predmety	Úsilie	Čas
3	17	113	3	17	86

*Tabuľka 2 Prehľad šprintu*

Posledná tabuľka detailnejšie opisuje jednotlivé user stories. Obsahuje stĺpce ID user story, typ, názov user story, stav user story, odhadnutý čas, skutočný čas, rozdiel v odhadnutom čase a skutočnom. Na poslednom riadku je následne sčítané hodnoty odhadnutého času, skutočného času a ich rozdielom.

ID	Typ	Titul	Stav	Odhadnutý čas	Reálny čas	Rozdiel
263571	User Story	Metóda č. 1 - SAQR - implementácia	DONE	92	69	-23
263579	User story	Sumarizácia dokumentácie #9	DONE	7	8,5	1,5
271662	User story	Návrh a implementácia metodiky vyhodnocovania výsledkov emulácií #2	DONE	14	8,5	-5,5
Celkovo				113	86	-27

*Tabuľka 3 Prehľad hodín*